**Informe de Métricas**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**Evaluación de Rendimiento Web**

Nicolás Valenzuela – Claudio Farfán

Diseño y Programación

Sección: 880-1

Sitio Analizado: https://store.steampowered.com

Herramienta utilizada: Google PageSpeed Insights

**Análisis en Plataforma Móvil (App)**

**LCP (Largest Contentful Paint):**

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

La métrica LCP indica el tiempo que tarda en cargarse el contenido principal de la página. En este caso, Steam presenta un LCP de **2.5 segundos**, lo que se encuentra en el límite inferior del rango considerado como "mejorable" (entre 2.5 y 4 segundos). Este resultado representa un **75% de rendimiento aceptable**, pero evidencia que la carga de imágenes grandes podría demorarse más de lo ideal, afectando negativamente la experiencia de usuario.

**INP (Interaction to Next Paint):**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

El sitio obtiene **144 ms**, lo cual es un excelente resultado, ya que está muy por debajo del umbral de 200 ms. Esto indica que la página ofrece una **respuesta rápida a las interacciones del usuario**, con un rendimiento del **84%**, lo que se traduce en una experiencia fluida y amigable en dispositivos móviles.

**CLS (Cumulative Layout Shift):**

Escala de tiempo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

El CLS de **0.36** es un valor **alto y desfavorable**, ya que se considera aceptable un valor inferior a 0.25. Esto implica que los elementos de la página se desplazan demasiado durante la carga, generando **inestabilidad visual**. Como consecuencia, el usuario puede experimentar molestias al intentar interactuar con contenidos que cambian de lugar inesperadamente.

<https://pagespeed.web.dev/analysis/https-store-steampowered-com/z90j6ff4qv?form_factor=mobile&category=performance&category=accessibility&category=best-practices&category=seo&hl=es-419&utm_source=lh-chrome-ext>

**Análisis en Plataforma de Escritorio**

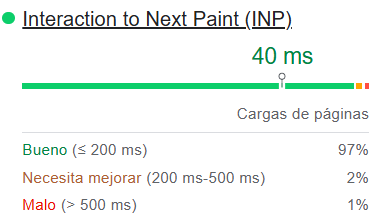
LCP (Largest Contentful Paint):

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En escritorio, el tiempo de carga mejora notablemente, con un valor de 2.1 segundos, que se encuentra dentro del rango óptimo. Esto significa que el contenido visual principal se muestra de manera eficiente, permitiendo una navegación fluida y sin demoras perceptibles para el usuario.

INP (Interaction to Next Paint):



Con 40 ms, el rendimiento en escritorio es sobresaliente. Esta cifra está muy por debajo del estándar recomendado (200 ms), lo que garantiza que el usuario podrá interactuar con la interfaz de forma instantánea y sin retrasos perceptibles. El puntaje de 97% respalda esta excelente experiencia interactiva.

CLS (Cumulative Layout Shift):

Imagen que contiene Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

En contraste con la versión móvil, en escritorio el valor de CLS es 0.09, lo cual está muy por debajo del límite aceptable (0.25). Esto significa que la estabilidad visual es muy buena: los elementos permanecen fijos durante la carga, lo que mejora significativamente la experiencia de navegación.

**Conclusión**

La página web de Steam muestra un rendimiento general positivo, especialmente en su versión de escritorio, donde destaca en todas las métricas evaluadas: velocidad de carga, capacidad de respuesta e integridad visual.  
  
En cambio, la versión móvil presenta oportunidades de mejora, principalmente en la métrica CLS, relacionada con la estabilidad visual. Aunque la interacción es ágil y la carga de contenido principal apenas alcanza el límite aceptable, estos aspectos podrían optimizarse para ofrecer una experiencia más consistente entre plataformas.